

PROPOJENÍ STICK TOGETHER

Tereza STAŇKOVÁ



OBSAH / CONTENT

ANALÝZY / ANALYSIS

ŠIRŠÍ VZTAHY / WIDER CONNECTIONS

HISTORIE A URBANISMUS / HISTORY AND URBANISM

PŘÍRODNÍ PODMÍNKY / NATURAL CONDITIONS

ANALÝZY / ANALYSIS

PROBLÉMY A HODNOTY - SWOT ANALÝZA / PROBLEMS AND VALUES - SWOT ANALYSE

KONCEPT / CONCEPT

PROGRAM / PROGRAM

PROPOJENÍ / STICK TOGETHER

KONCEPT / CONCEPT

NÁVRH / DESIGN

SITUACE / SITUATION

ŘEZY / SECTIONS

VEGETACE / VEGETATION

POVRCHY / SURFACES

HOSPODAŘENÍ S DEŠŤOVOU VODOU / RAINWATER MANAGEMENT

OSVĚTLENÍ, MOBILIÁŘ / LIGHTNING, URBAN FURNITURE

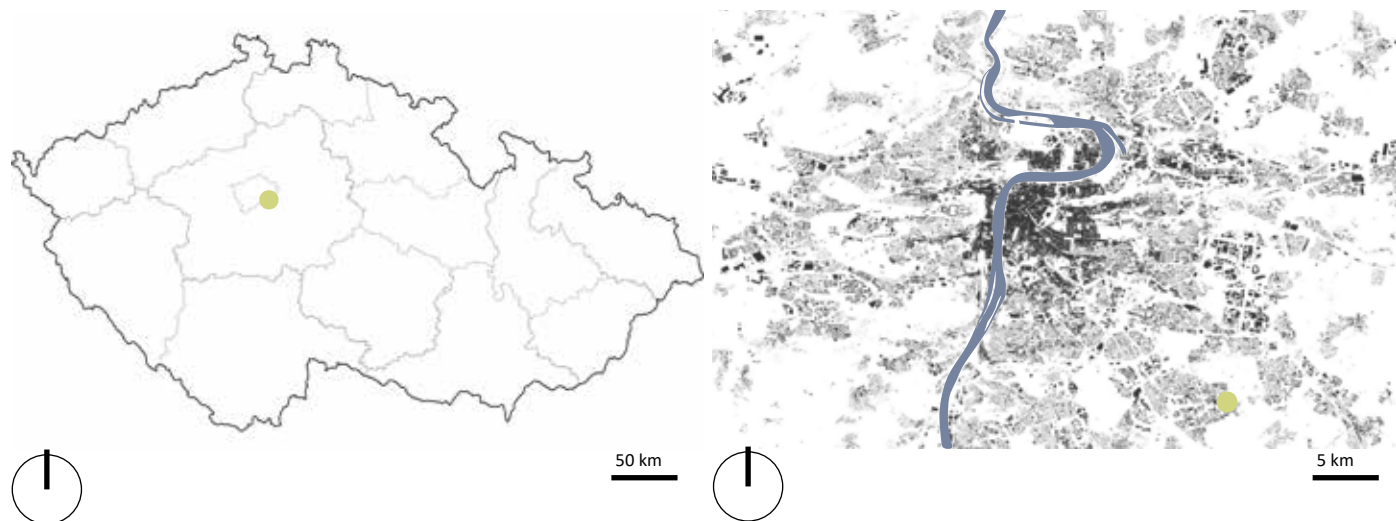
NAVRHOVANÉ OBJEKTY / DESIGNED OBJECTS

HERNÍ KRAJINA, BALANČNÍ HŘIŠTĚ / PLAYScape, BALANCE PLAYGROUND

A

ANALÝZY / ANALYSES

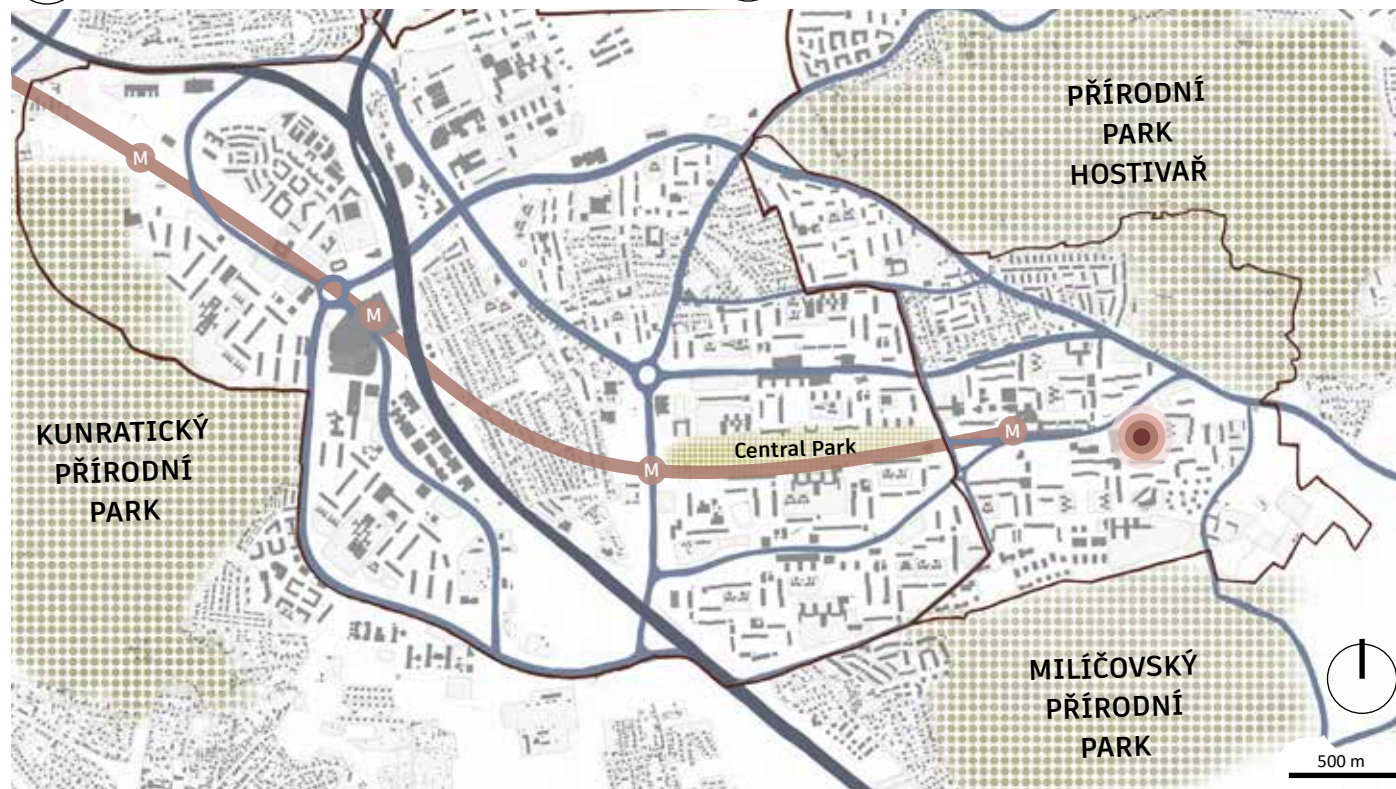
ŠIRŠÍ VZTAHY / WIDER CONNECTIONS



Jižní město je urbanistický celek ležící jihovýchodně od centra hlavního města Prahy. Řešený prostor se nachází v katastrálním území Praha 11 - Háje, v jihovýchodním cípu sídliště Jižní město.

Jižní město bylo budováno počátkem 60. let 20. století. Je označováno jako největší sídlištní komplex v České republice. V celém území žije přibližně 80 000 obyvatel.

Oblast obklopují tři velké přírodní parky - Kunratický, Milíčovský a Hostivařský les, které jsou protkané drobnými vodními toky a rybníky. Celek je složen ze čtyř částí - Chodov, Opatov, Litochleby a Háje. Území protíná dálnice D1, která výrazně ovlivňuje podobu území.



Area in question is located in the Prague 11 - Háje, in the south-east part of the housing estate South Town.

The South Town is the urbanistic area built in the early 60s of 20th century. The area is called as the biggest housing estate complex in the Czech republic. In whole area lives around 80 000 people.

There are three big nature parks around the area - Kunratický, Hostivařský and Milíčovský forest. There are four parts in the South Town - Chodov, Opatov, Litochleby and Háje. The area is crossed by The highway D1 from the east part of the Czech republic.

ŠIRŠÍ VZTAHY / WIDER CONNECTIONS

Řešené území se nachází v zastavěné oblasti katastrálního území Háje, nedaleko Hostivařského lesoparku. V oblasti je velké množství vzdělávacích institucí a objektů s pečovatelskou službou. Hlavní komunikací blízko řešené oblasti je silnice Opatovská. Místo je dobře dostupné, na hranici řešeného území se nachází autobusová zastávka, nedaleko je též stanice metra C - Háje.

Area in question is located in the built-up area of Háje district, near the Hostivař Forest Park. There are a large number of educational institutions and care facilities in the area. The main road near the area is the Opatovská road. The place is easily accessible, there is a bus stop on the border of the area, there is also a metro station C - Háje.

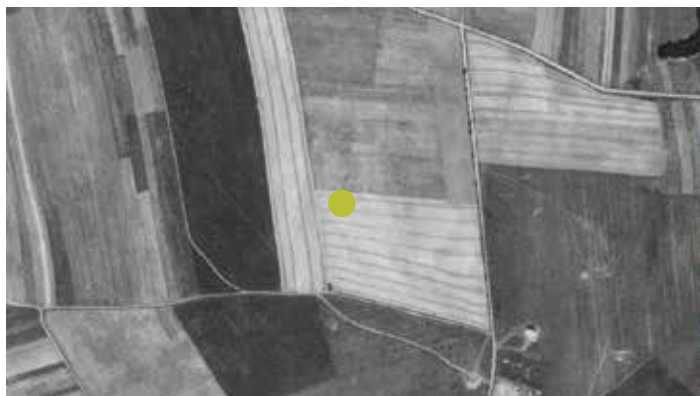


HISTORIE / HISTORY

Historie Jižního města se začíná psát v 60. letech 20. století, kdy se města kvůli průmyslu začala výrazně měnit a s tím související nárůst počtu obyvatel. Území Jižního města tak bylo vyhodnoceno jako jedno z nejvhodnějších k výstavbě nové bytové zástavby. Do té doby je oblast využívána primárně k zemědělství.

Původní koncept budování Jižního města se od současného stavu liší. Projekt výstavby nového urbanistického celku byl velkolepý a unikátní sám o sobě. Výjimečnosti projektu přispívaly i přírodní podmínky či dopravní situace (oblast je prořezána dálnicí D1 - místo tak představuje první setkání s Prahou z tohoto směru). Návrh spočíval ve vytvoření pěti lokálních center reagujících na přírodní a krajinné podmínky. Koncept byl tvořen gradací hmot - směrem ke středu jednotlivých center se výška budov zvyšovala, vyšší budovy zvýrazňovaly terénní vyvýšeniny, projekt obsahoval řadu terénních modelací. Projekt také zahrnoval integraci původní zástavby - části Chodova a Litochleb.

Následná realizace se ale od projektu podstatně liší. Dochází ke změně konceptu - rozměšňuje se skladba a jednotlivé prvky a centra tak ztrácí svůj význam.



1953



1975



1988-89



100 m

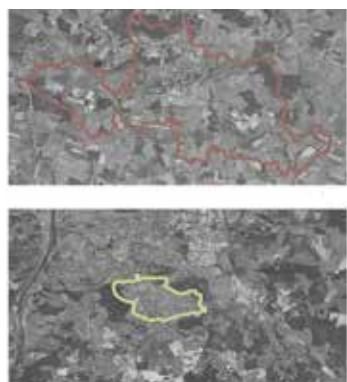
The history of the Southern City begins in the 1960s, when cities began to change significantly due to industry and the associated population growth. The territory of the South City was thus evaluated as one of the most suitable for the construction of new housing. Until then, the area is used primarily for agriculture.

The original concept of building the South City differs from the current state. The construction project of the new urban complex was magnificent and unique in itself. Natural conditions or traffic situations also contributed to the exceptionality of the project (the area is crossed by the D1 motorway - the place thus represents the first meeting with Prague from this direction). The proposal was to create five local centers responding to natural and landscape conditions. The concept was formed by the gradation of the masses - towards the center of the individual centers, the height of the buildings increased, the taller buildings accentuated the terrain ridges, the project included a number of terrain modeling. The project also included the integration of the original development - parts of Chodov and Litochleb.

However, the subsequent implementation differs significantly from the project. The concept changes - the composition is reduced and the individual elements and centers thus lose their meaning.

URBANISMUS / URBANISM

PARDUBICE x JIŽNÍ MĚSTO



2 km

VÁCLAVSKÉ NÁMĚSTÍ x CENTRAL PARK



100 m

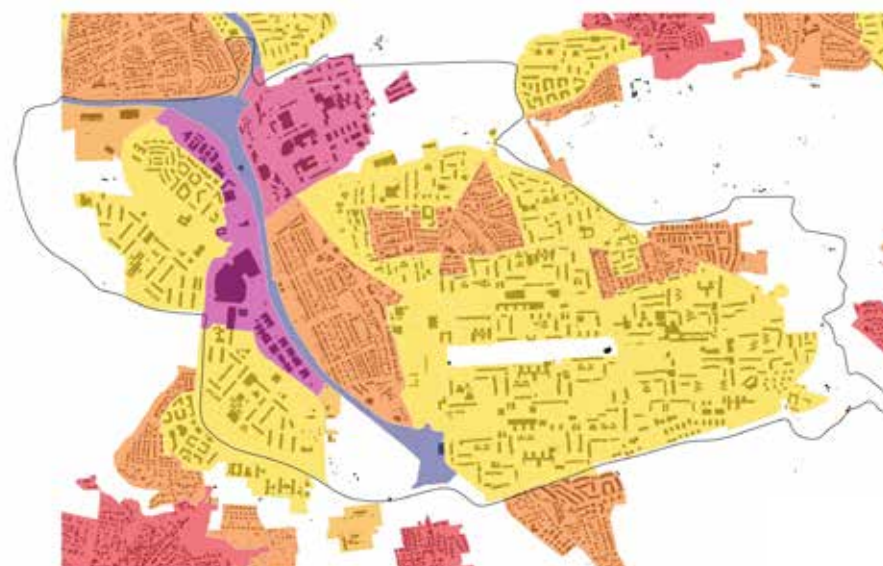
ČÁST ÚZEMÍ HÁJE x STAROMĚSTSKÉ NÁMĚSTÍ



60 m

Celek Jižní město je místem s vysokou hustotou obyvatel. Oblast je kvůli panelovým domům a volným prostorům v nelidském měřítku. Pro představu o velikosti prostorů jsem proto vytvořila porovnávací schémata: město Pardubice, které má se podobný počet obyvatel jako celek Jižní město, Václavské náměstí pro představu o velikosti Central Parku a část volného prostranství ve stovnácti se Staroměstským náměstím.

The South Town area is a place with high concentration of people. Area is dimensioned in non-human scale - large area, high buildings. I made schemes for better imagination of the space scale.



- hybridní struktura / hybrid structure
- heterogenní struktura / heterogeneous structure
- vesnická struktura / village structure
- struktura zahradního města / garden city structure
- modernistická struktura / modernist structure
- struktura výrobních areálů / structure of producing areas
- lineární struktura / linear structure

Urbanistické řešení počítalo s zachováním rodinných domů a vesnických stavení. Následná výstavba je ke stávajícím domům "přilepena".

Urbanistic solution doesn't counted with demolition of the old village structure. The new housing estate is stick together with the village structure.

PŘÍRODNÍ PODMÍNKY / NATURAL CONDITIONS

Prostor se nachází nedaleko přírodních parků Milíčovský a Hostivařský les, které jsou obyvateli vyhledávaným a častým cílem k rekreaci a sportovním aktivitám.

Z vodních celků je nutné zmínit Hostivařskou přehradu ležící na potoce Botiči, který protéká Hostivařským lesoparkem na severovýchodě území.

Řešené území je v rámci potenciální přirozené vegetace v oblasti lipové doubravy.

Z geologického hlediska je území v oblasti z prachovců, břidlic a drobů. Okolí vodních toků je pak tvořeno nivními sedimenty. V rámci pedologie spadá území do kambizemí.

Area in question is located nearby natural parks Milíčovský les and Hostivařský les, which are most frequented by visitors from the housing estate. The visitors find there a place for recreational and sports activities.

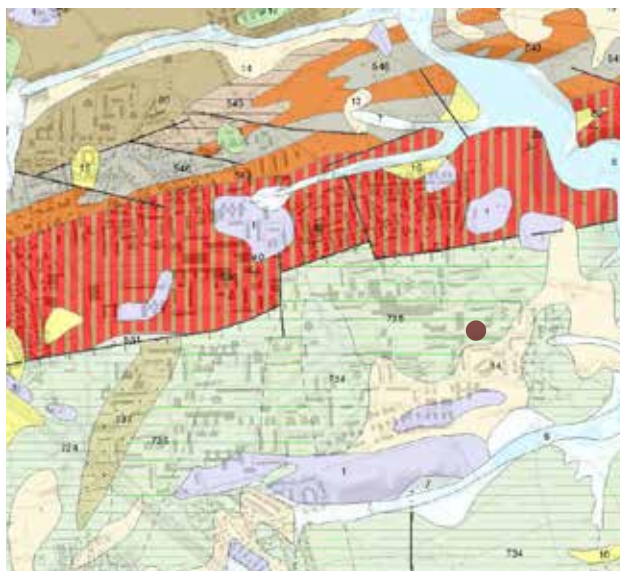
It is necessary to mention the Hostvař dam which is on the Botič stream in the north-east part of the Hostivař forest nearby the area.

Potential natural vegetation is oak forest with linden.

From a geological point of view, the area is in zone of siltstones, shales and ofal. According to pedology is area in category of cambisols.



100 m



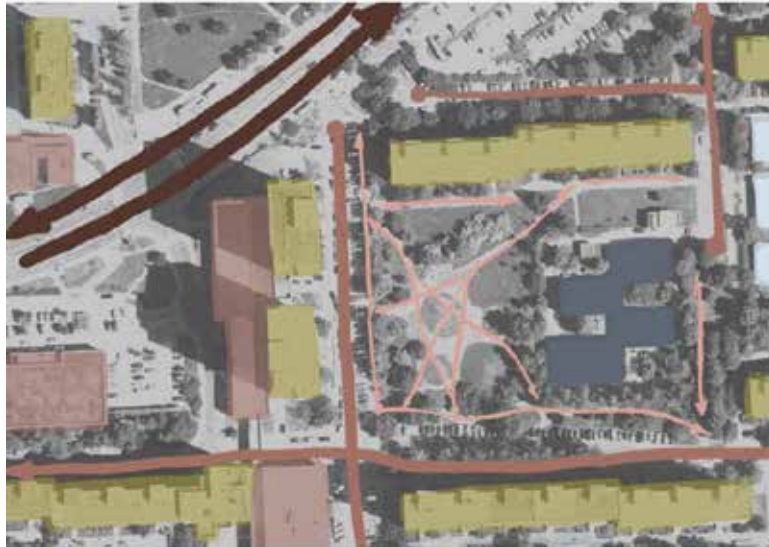
100 m



100 m

ANALÝZY / ANALYSIS

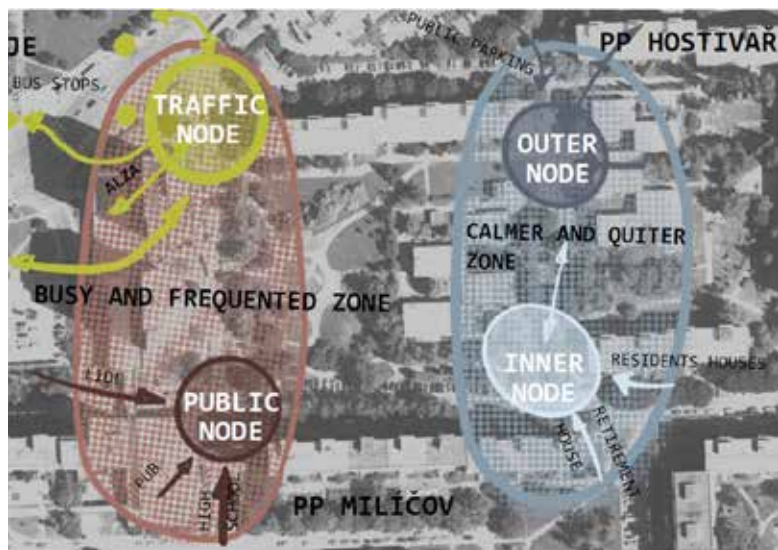
SOUČASNÁ CESTNÍ SÍŤ /
CURRENT PATH AND ROUTE NETWORK



SOUČASNÁ CESTNÍ SÍŤ A VSTUPY /
CURRENT PATH AND ENTRANCES



CHARAKTERY VSTUPŮ /
CHARACTER OF ENTRANCES



CENTRÁLNÍ PARKOVIŠŤE A PARKOVACÍ STÁNÍ /
CENTRAL AND PUBLIC PARKING



FOTODOKUMENTACE / PHOTODOCUMENTATION



SWOT ANALÝZA / SWOT ANALYSE

S

SILNÉ STRÁNKY / STRENGTHS

zajímavá poloha území / interesting location of area in question

dobrá dostupnost MHD (metro a autobusová doprava) / good infrastructure (underground + bus)

dostupná občanská vybavenost / civic amenities available

W

SLABÉ STRÁNKY / WEAKNESSES

nesjednocený, chátrající a chybějící mobiliář / disunited and missing furniture

nevyhovující rozvržení cestní sítě / unsatisfactory road network

prostor není řešen koncepčně, nemá funkční využití / the area is not solved conceptually

místo funguje jen jako průchozí plocha / place works as walking place

O

PŘÍLEŽITOSTI / OPPORTUNITIES

vytvoření vřídého a přívětivého prostoru pro setkávání lidí a místo, kde by mohli lidé trávit volný čas / create a friendly and welcoming space for meeting people and create place where they could spend their free time

podpora biodiverzity / increasing of biodiversity

vytvoření prostoru pro starší lidi a děti z okolí / a space for older people and kids

Vytvoření prostoru vhodného k propojení generací / create a space for connection of generation

T

HROZBY / THREATS

špatný stav povrchů / surfaces in the bad condition

území působí nepřívětivě a nehostinně / it looks inhospitable at night

stav některých dřevin / some vegetation is in bad condition

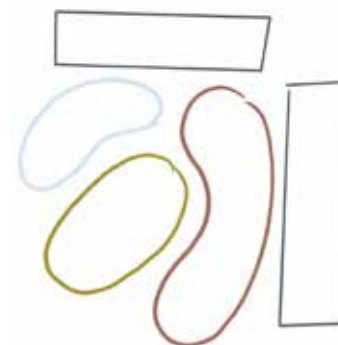
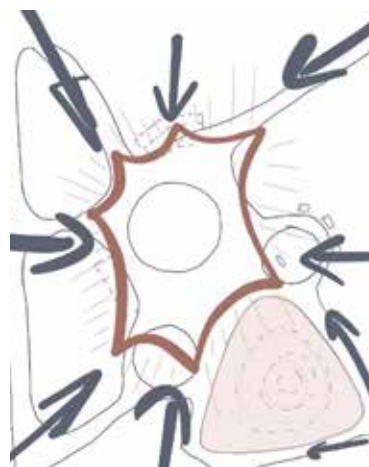
B

KONCEPT / CONCEPT

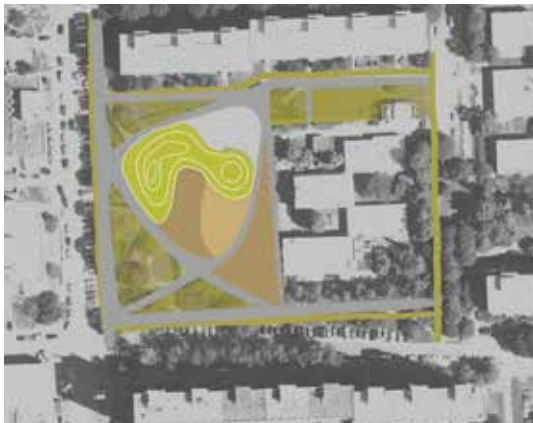
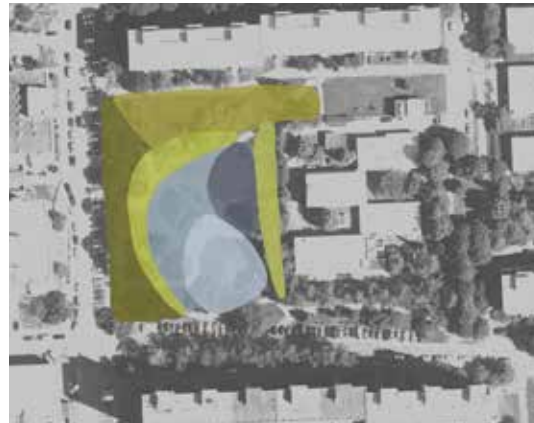
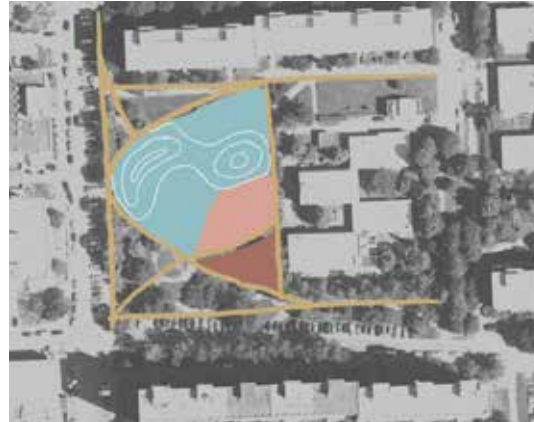
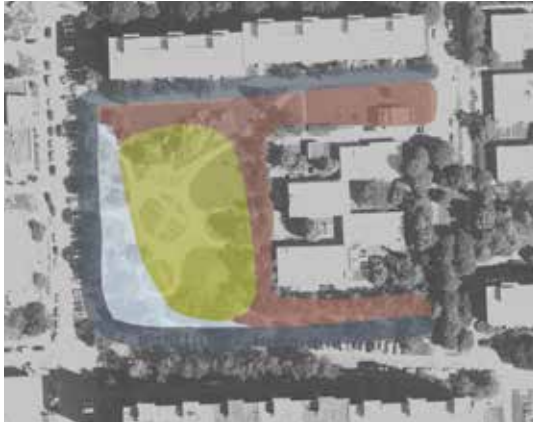
PROGRAM / PROGRAM

Projekt se zabývá dnes nevyužitým a prázdným prostorem mezi panelovými domy a pečovatelským domem. Prostor v současné době nemá žádné funkční využití a slouží jako místo k průchodu. Cílem návrhu je vytvořit reprezentativní a uživatelsky příjemný multifunkční prostor, který bude přístupný více generacím a bude podporovat jejich sblížení.

The project deals with the unused and empty space between prefabricated houses and a nursing home. The space currently has no functional use and serves as a place to pass. The aim of the proposal is to create a representative and user-friendly multifunctional space that will be accessible to several generations and will support their convergence.



VÝVOJ KONCEPTU / CONCEPT



PROPOJENÍ / STICK TOGETHER

Základním motivem návrhu je myšlenka vytvoření prostoru, který by pomáhal vytvářet komunitu a propojení generací.

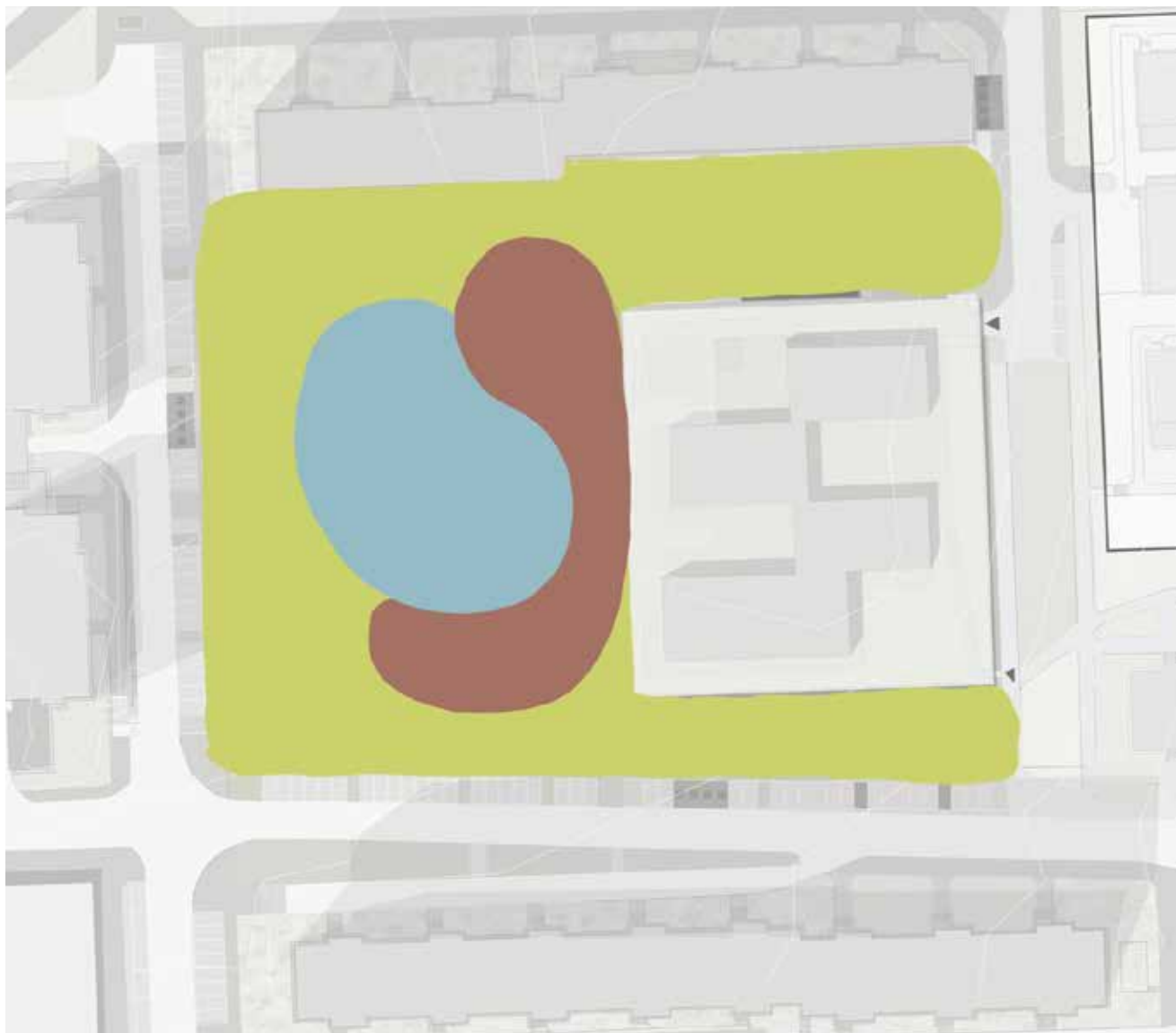
Spojujícím prvkem prostoru je tyč - kulatina. Ta je v různých formách obsažena v návrhu - primárně pak jako herní prvky a posilovací, balanční a rehabilitační stroje, ale například i jako doplňky (zastínění pískoviště).






The basic motive of the design is the idea of creating a space that would help create a community and connect generations.

The connecting element of the space is a stick. It is included in various forms in the design - primarily as game elements and strengthening, balancing and rehabilitation machines, but also as accessories (shading of the sandpit).

KONCEPT / CONCEPT



-  aktivní zóna - sdílené aktivity / active zone - shared activities
-  aktivní zóna - herní krajina / active zone - a playscape
-  klidová zóna - individuální aktivity / quiet zone - individual activities

V návrhu pracuji s terénní modelací vycházející částečně z již stávajícího kopce. Modelace je pro Jižní město typická. Díky modelaci se prostor rozdělí do několika zón s různým charakterem. Dělení vychází z konceptu klidových a aktivních ploch v závislosti na okolní zástavbě. Celý prostor je tvořen organickými tvary a křivkami, které představují kontrast k ostrým hranám a pravidelnosti hmot budov.

KLIDOVÉ (tiché) ZÓNY

Blíže k domům jsem navrhla spíše klidové zóny, které jsou vhodné k individuálním, klidným aktivitám. Zároveň je z těchto klidných zón vytvořen pás, který dělí aktivní zónu od komunikace.

AKTIVNÍ (rušné) ZÓNY

Prostory, které vybízejí k dynamičtějším činnostem. Centrum a těžiště parku je tvořeno terénní modelací - "herní krajinou". Území nabízí množství multifunkčních ploch pro nejmenší děti předškolního věku, děti školou povinné i dospělé.

In the design, I work with terrain modeling based in part on an existing hill. Modeling is typical for the South City. Thanks to modeling, the space is divided into several zones with different character. The division is based on the concept of quiet and active areas depending on the surrounding buildings. The whole space is made up of organic shapes and curves, which contrast with the sharp edges and regularity of the masses of the buildings.

QUIET ZONES

Closer to the houses, I designed quiet zones, which are suitable for individual, quiet activities. At the same time, a belt is created from these quiet zones, which separates the active zone from the road.

ACTIVE (busy) ZONES

Spaces that encourage more dynamic activities. The center and center of gravity of the park is formed by terrain modeling - "game landscape". The area offers a number of multifunctional areas for the youngest children of preschool age, school children and adults.

KONCEPT / CONCEPT



Návrh pracuje s okolními budovami. Pečovatelský dům v současné době od prostoru odtržen. V návrhu se tuto skutečnost snažím změnit a prostory mezi sebou naopak propojit.

Návrh zároveň vizuálně komunikuje s okolními panelovými domy. Z vyšších pater návrh s modelací může působit jako umělecké dílo.

The design works with the surrounding buildings. The retirement home is currently torn from the area. In the proposal, I try to change this fact and, on the contrary, to interconnect the spaces.

The design also visually communicates with the surrounding prefabricated houses. From the upper floors, the design with modeling can act as a work of art.

C

NÁVRH / DESIGN



SITUACE / SITE PLAN

cykloboxy /
cycloboxes

kiosek a veřejné toalety /
kiosk with WC

pergola /
pergola

herní krajina /
playscape

multifunkční hřiště /
multifunctional playground

pískoviště /
sandbox

pobytové schody /
sitting stairs

balanční hřiště /
balance playground



25 m

ŘEZ A-A', M 1:250 / SECTION A-A', M 1:250



ŘEZ B-B', M 1:250 / SECTION B-B', M 1:250



25 m

MODEL / MODEL



NÁVRH DŘEVIN / VEGETATION DESIGN

V projektu z části zachovávám původní dřeviny. Navrhované dřeviny vychází z již vyskytujícího se sortimentu v území. Sortiment je v současné době druhově bohatý - vyskytují se zde druhy jako javor klen, lípa srdčitá, borovice černá, bříza bělokorá, platan javorolistý či nově vysazené taxony jako jsou jírovec maďal a podél komunikace líska turecká.

Taxon jírovec maďal je vysazený čerstvě, nicméně jejich údržba byla zanedbána a na místě neprosperují. Dřeviny v prostoru nejsou výrazně hodnotné, některé jsou také v nedobré zdravotním stavu a navrhuji proto jejich odstranění. Lípy nechávám na místě na dožití, místo nich se vysadí líska turecká která by měla prostředí lépe zvládat. Stejně tak dosazují nový taxon *Prunus avium* 'Plena'. Výběrem dřevin se snažím podpořit lokální charakter místa. Vegetace vytváří několik celků, které jsou charakterově odlišné. Navrhovanými dřevinami se snažím jednotlivé celky propojit. V nové výsadbě používám ze současných druhů javory a břízy a zmiňované lísky turecké.

Rozmístění jsem vytvářela tak, aby podél silnice a parkoviště bylo stromořadí, lísky by vytvářely stín. Následně by se hustota rozmělnila a narušila by se pravidelnost. Směrem do středu prostoru jsou umístěny solitery. V prostoru "předzahrádek" jsou vysazeny stromy taxonu *Prunus avium* 'Plena' a *Malus*. V části jsou též umístěny šeříky. Prostory korespondují s navrženým prostorem.

VEGETACE V PRŮBĚHU ROKU

Vegetace je navrhována i tak, aby byla atraktivní i v průběhu roku. Na jaře park bude svítit svěží zelenou s akcenty bílé díky třešním. Na podzim si návštěvníci mohou užívat výrazně zbarvené javory akcentované žlutavými lipami a břízami. V zimě bude dominovat bříza se svou černobílou borkou a jehličnaté borovice.

In the project, I keep the original vegetation somewhere. The proposed tree species are based on the already existing assortment in the area. The assortment is currently rich in species - there are species such as *Acer pseudoplatanus*, *Tilia cordata*, *Pinus nigra*, *Betula pendula*, *Platanus x acerifolia* or newly planted taxa such as *Aesculus hippocastanum* and *Corylus colurna* along the road.

The taxon *Aesculus hippocastanum* is newly planted, however their maintenance has been neglected and they are not prospering on the spot. The trees in the area are not significantly valuable, some of them are also in poor health and I therefore suggest their removal. I leave the *Tilia* in place for survival, instead they are planted by the *Corylus colurna*, which should manage the environment better. I also install a new taxon. By choosing vegetation, I try to support the local character of the place. Vegetation creates several units that are different in character. I try to connect the individual units with the proposed. In the new planting, I use *Acer pseudoplatanus* and *Betula pendula* and the mentioned *Corylus colurna* from the current species.

I created the layout so that there was a tree line along the road and the parking lot, the *Corylus colurna* would create shade. Subsequently, the density would break down and the regularity would be disrupted. Solitaires would then be placed towards the center of the space.

VEGETATION DURING THE YEAR

The vegetation is also designed to be attractive throughout the year. In the spring the park will shine lush green with white accents thanks to the *Prunus avium* 'Plena'. In autumn, visitors can enjoy brightly colored maples accented by yellow *Tilia* and *Betula*. In winter, *Betula* with its black and white strain and *Pinus* will dominate.



NÁVRH DŘEVIN / VEGETATION DESIGN

-  *Acer pseudoplatanus*
-  *Pinus nigra*
-  *Betula pendula*
-  *Corylus colurna*
-  *Prunus avium 'Plena'*
-  *Platanus x acerifolia*



NÁVRH POVRCHŮ / SURFACES DESIGN

Návrh je tvořen kombinováním velkorysých zpevněných a nezpevněných ploch. Cestní síť je tvořena z barveného asfaltu, díky svým vlastnostem se barvený asfalt nepřehřívá a neotepluje tak okolí v horkých dnech jako asfalt běžný. Cestní síť je navržena tak, aby umožňovala co nejkomfortnější pohyb. Modelace terénu je tvořena kombinací materiálů - pobytového trávníku a litého polyuretanu. Polyuretan je v místě výrazné modelace terénu z důvodu bezpečnosti, ale i kvůli snadnější údržbě. Mlatové plochy dovolují frekventovaný pohyb a jsou proto navrženy v místě kiosku, ploše určené ke kolektivním hrám a také jako povrch hřiště s rehabilitačními a balančními stroji.

The design is a combination of generous paved and unpaved surfaces. The road network is made of colored asphalt, thanks to its properties the colored asphalt does not overheat and does not insulate the surroundings on hot days like ordinary asphalt. The road network is designed to allow the most comfortable movement. Terrain modeling consists of a combination of materials - residential lawn and cast polyurethane. Polyurethane is in place for significant terrain modeling for safety reasons, but also for easier maintenance. The threshing areas allow frequent movement and are therefore designed at the kiosk site, an area intended for collective games and also as a playground with rehabilitation and balance machines.



HOSPODAŘENÍ S DEŠŤOVOU VODOU / WATER-MANAGEMENT DESIGN

V návrhu se snažím, aby byla voda v území využita co nejefektivněji a srážková voda zůstala v místě dopadu co nejdéle. Odvodnění je proto řešeno primárně pomocí vsakování do nepevných povrchů - travnatých částí v prostoru. Srážková voda ze zpevněných povrchů by byla dále svedena k vegetaci a do retenčních nádrží, a pomocí čerpadel by byla využita pro následnou údržbu vegetace v parku.

V území je vytvořena oddělená kanalizace pro srážkové vody, přebytečná voda by následně odtekla do této kanalizace.

V rámci projektu navrhuji do území kiosky a veřejné toalety. Objekty by byly napojeny k vodovodní síti v území, splachování veřejných toalet by mohlo být řešeno pomocí odchycené srážkové vody.

In the project, I try to use the water in the area as efficiently as possible and to keep the rainwater at the point of impact as long as possible. Drainage is therefore solved primarily by infiltration into unpaved surfaces - grassy parts in space. Rainwater from paved surfaces would be further led to vegetation and retention reservoirs, and with the help of pumps would be used for subsequent maintenance of vegetation in the park.

A separate sewerage system for rainwater is created in the area, and the excess water would then flow into this sewerage system.

As part of the project, I visit kiosks and public toilets. The buildings would be connected to the water supply network in the area, flushing of public toilets could be solved using captured rainwater.



OSVĚTLENÍ / LIGHTNING

Prostor by měl být bezpečný i za setmění, zároveň ale v místě není možné vytvořit přebytečný světelný smog, který by rušil obyvatele okolních budov. Do prostoru navrhuji LED svítidla, která jsou finančně výhodná a zároveň dobře udržitelná. U těchto svítidel lze nastavit různou intenzitu záření tak, aby prostor byl bezpečný, ale zároveň ne přesvětlený.



zdroj / source: lighting.philips.cz

The area in question needs to be safe at night too, but it is not possible to make the light pollution which could disturb the residents. I design the LED lights which are financially advantageous and also their sustainability is very good.

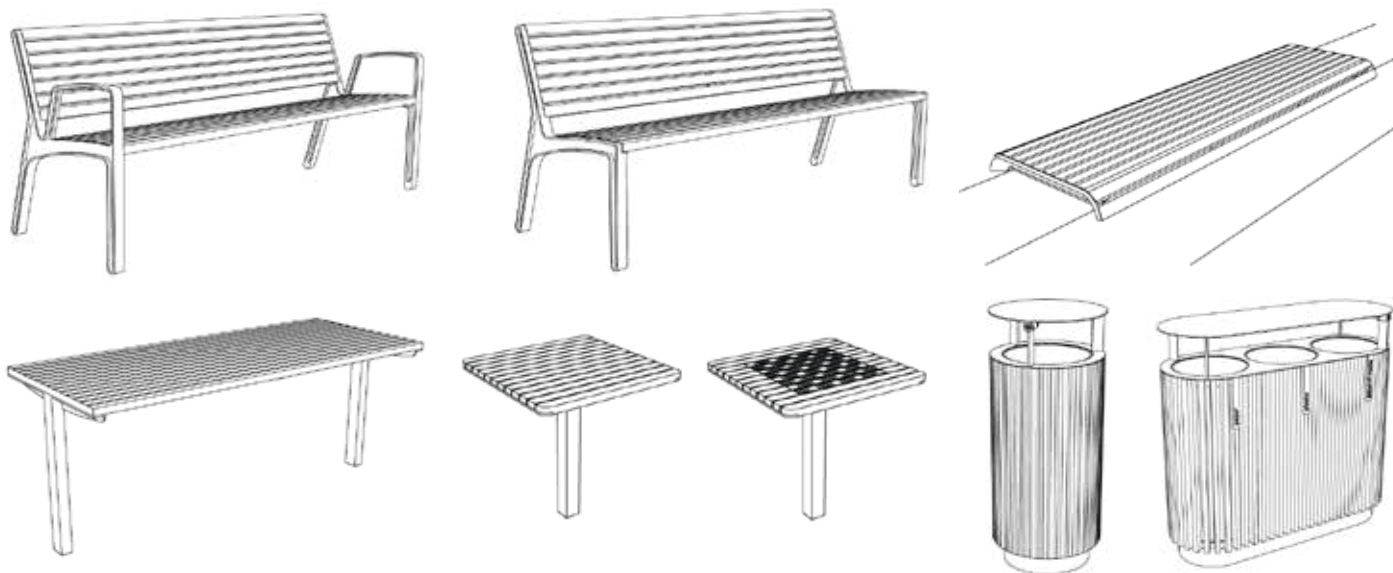
MOBILIÁŘ / MOBILIAR

Do místa návrhu používám typový mobiliář tak, aby maximálně vyhovoval potřebám návštěvníků. V současné době je mobiliář v prostoru nedostatečný a ve špatném stavu.

Mobiliář vsazený u terénní modelace je z monolitického betonu, na který jsou v některých místech vložena sedadla s opěradly, které umožní pohodlnější sed. Také přidávám lavičky po lemu cestní sítě, které jsou řešené z oceli a dřeva. Do míst předzahradek přidávám piknikové stoly, které budou sloužit primárně obyvatelům domů.

Nově navržený kiosk je vybaven místností, která by mimo jiné sloužila jako sklad mobiliáře, který by byl u kiosku v době, kdy by byl otevřený. Po uzavření by došlo ke sklizení mobiliáře.

Nedaleko centra řešeného prostoru je alej. Prostor by mohl sloužit ke klidnému setkávání a trávení volného času. Do tohoto prostoru navrhuji několik stolů s lavicemi a menších stolků na deskové hry.



zdroj / source: mmcite.com

I use standard furniture to suit the needs of visitors. At present, the furniture in the space is insufficient and in poor condition. The furniture used in the terrain modeling is made of monolithic concrete, on which seats with backrests are placed in some places, which will enable a more comfortable seat. I also add benches along the edge of the road net, which are made of steel and wood. I am adding picnic tables to the front garden places, which will serve primarily the inhabitants of the houses. The newly designed kiosk is equipped with a room that would, among other things, serve as a furniture warehouse that would be at the kiosk when it was open. After closing, the furniture would be harvested. Near the center of the solved area is an alley. The space could be used for quiet meetings and leisure time. In this space, I design several tables with benches and smaller tables for board games.

NAVRHOVANÉ OBJEKTY / DESIGNED OBJECTS

KIOSEK / KIOSK

Do prostoru navrhují kiosk s občerstvením. Kiosk disponuje základním vybavením pro přípravu jídla. Též je opatřen místností, která slouží k uskladnění mobiliáře. V kiosku bude možné zapůjčení jednoduchého herního vybavení (míče, kuželky, gorotky nebo například vybavení ke hře pétanque či kriket).

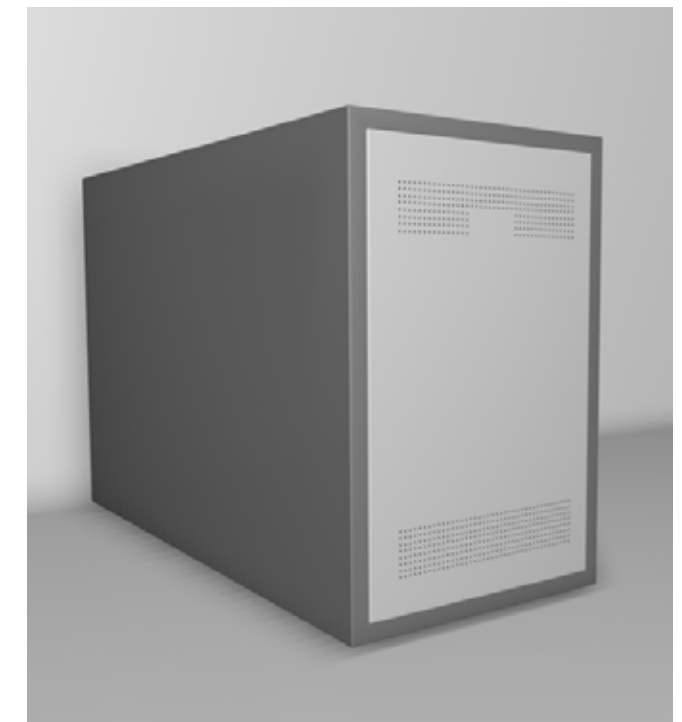
I design a kiosk with refreshments for the space. The kiosk has basic equipment for preparing food. It is also equipped with a room that is used to store furniture. In the kiosk, it will be possible to rent simple game equipment.



CYKLOBOXY / CYCLOBOXES

Pro město by mělo být výhodné podporovat cyklo dopravu. Pro obyvatele sídliště je možnost uskladnění kol ale někdy složitá. Navrhla jsem do prostoru "cykloboxy", které pomohou vyřešit odkládání kol zájemcům z blízkých domů.

It should be advantageous for the city to support bicycle transport. However, the possibility of storing bicycles is sometimes difficult for the inhabitants of the housing estate. I designed "cycloboxes" for the space, which will help solve the storage of bicycles for those interested from nearby houses.



PERGOLA / PERGOLA

Pro lepší propojení pečovatelského domu s parkem navrhují vytvoření nového vstupu - branky ze západní strany. Tento vstup by měl být hlavním vstupem do nově vzniklého prostoru. Zde zároveň navrhují pergolu, která bude poskytovat stín a zároveň zázemí a ochranu před nepříznivým počasím pro seniory i rodiče, kteří jsou s dětmi na hřišti.

I decide to make new entrance in fence of the nursing home for the better connection with the park. In this place I design new pergola - construction, which brings some shade and safe place. People could spend some time there also, when the weather is not nice.



- kiosk - kuchyně, výdejní okno / kiosk - kitchen with dispensing window
- kiosk - zázemí, sklad potravin / kiosk - background, food warehouse
- sklad, úschovna mobiliáře / furniture warehouse
- zastřešený prostor / covered space
- toalety zaměstnanců / staff toilets
- bezbariérové toalety / barrier-free toilets

HERNÍ KRAJINA / PLAYSCAPE

Herní prostory, určené primárně pro děti, jsou navrženy tak, aby podporovaly kreativitu a fantazii dětí. Herní krajina by v dětech měla podporovat představivost a hravost. Jednotlivé herní prvky tak mohou být pro děti vším, hřiště se tak v jejich očích může měnit v závislosti na zvolené hře. Dítě se promění v námořníka na stožni a druhý den prožije dobrodružství v lese. Kromě toho ale prvky rozvíjí motorické dovednosti. Herní krajina je tvořena uměle, v krajině tak objevíme například stylizovaný les z tyčí či kopec s lezeckými kameny a lany.

Herní krajina je rozdělena do tří částí - kopce se skluzkami a pískovištěm, hřiště pro mladší děti a hřiště pro děti starší. Oblasti jsou rozmístěny tak, aby vznikalo co nejméně kolizí při dětské hře. Jednotlivé prostory ale nejsou tvrdě odděleny, jemně přechází jeden v druhý.

● Kopec se skluzkami a pískoviště

Tvar kopce vychází částečně z původní terénní modelace. Kvůli bezpečnosti a lepší orientaci v prostoru jsem terén modifikovala. Do nově vytvořené modelace jsem navrhla skluzavky. Jsou orientovány do centra prostoru.

● Hřiště pro děti mladšího věku (2-5 let)

Část hřiště pro mladší děti je umístěna na nízkém svahu terénní modelace, která postupně přechází od skluzavek. Hřiště je tvořeno soustavou nízkých kulatin, které vytváří propletenou stezku. Prostor má podpořit u dětí zejména rozvoj motorických dovedností.

● Hřiště pro starší děti (6-12 let)

Prostor je tvořen jednoduchými i modifikovanými kulatinami, které jsou rozmístěny samostatně nebo jsou mezi sebou propojeny lanovými prvky. Hřiště tak vybízí k velkému množství variant směru hry.



Playgrounds, designed primarily for children, are designed to support children's creativity and imagination. The playscape should encourage imagination and playfulness in children. The individual game elements can thus be everything for children, so the playground can change in their eyes depending on the chosen game. The child turns into a sailor on a mast and experiences adventure in the woods the next day. In addition, the elements develop motor skills. The landscape is artificial, there are stylized trees by sticks, mountains with climbing rocks or ropes.

The playscape is divided into three parts - hills with slides and a sandpit, a playground for younger children and a playground for older children. The areas are arranged so that there are as few collisions as possible during children's play. However, the individual spaces are not hard separated, they gently merge into each other.

● Hill with slides

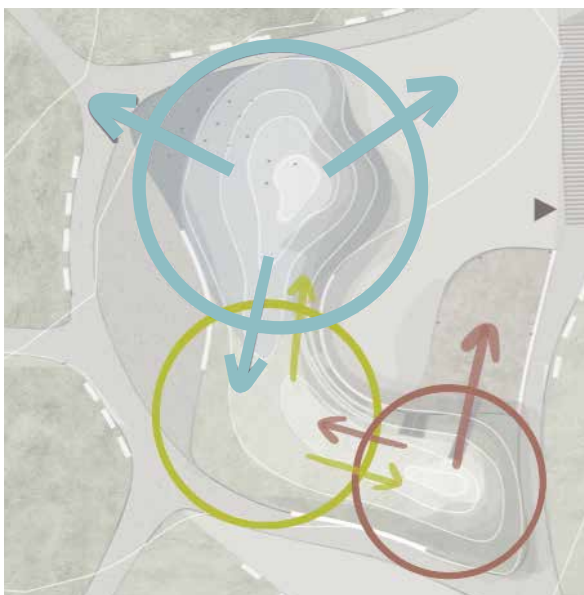
The shape of the hill is partly based on the original terrain modeling. For safety and better orientation in the area, I modified the terrain. I designed slides for the newly created modeling. They are oriented to the center of space.

● Playground for younger children (2-5 years)

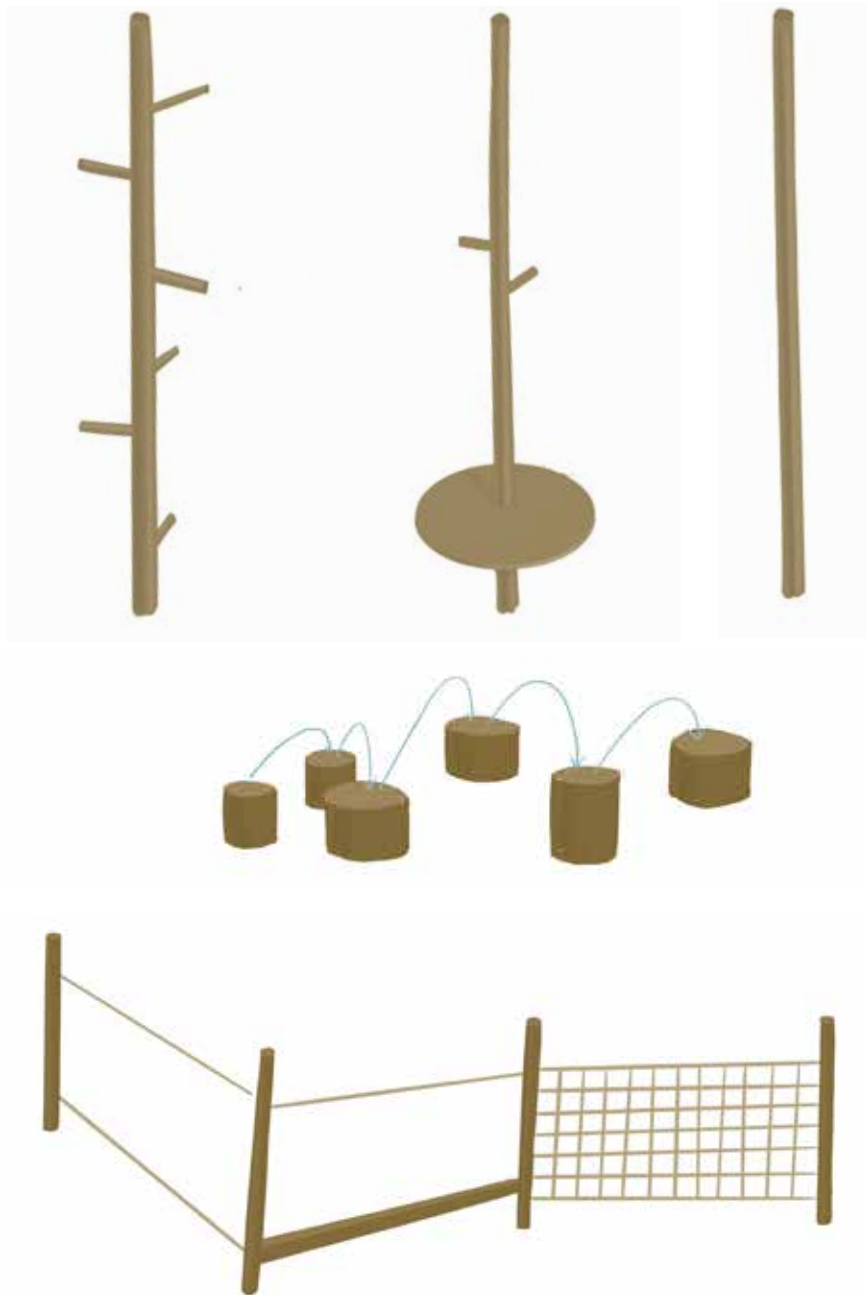
Part of the playground for younger children is located on a low slope of terrain modeling, which gradually transitions from slides. The course consists of a system of low cast logs - sticks, which creates an intertwined path. The space is intended to support the development of motor skills in children in particular.

● Playground for older children (6-12 years)

The space is made of easy or modified sticks, which are arranged separately or are interconnected by rope elements. The course thus encourages a large number of variants of the direction of the game.



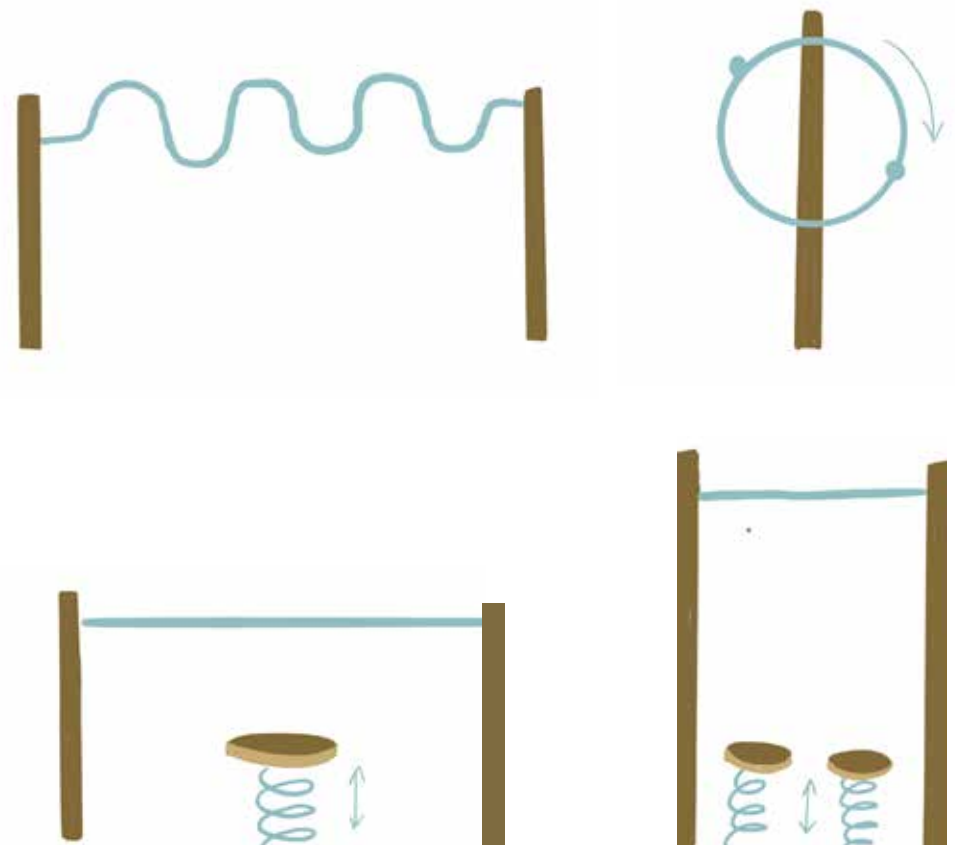
HERNÍ KRAJINA / PLAYSCAPE



BALANČNÍ HŘIŠTĚ / BALANCE PLAYGROUND

Kromě částí určené pro děti jsou v prostoru zóny, které mají sloužit pro dospělé návštěvníky. Jednou z takových zón je hřiště s jednoduchými +balančními a rehabilitačními stroji.

In addition to the children's sections, there are zones in the area to serve adult visitors. One such zone is a playground with balance and rehabilitation machines.





MODEL / MODEL

