

**Okruhy otázek ke státní zkoušce
z modulu
Počítačové navrhování
(Design Computing)**

1. aditivní výroba
2. architektura umělé inteligence
3. BIM
4. digitální formy navrhování
5. interaktivní architektura
6. pokročilé materiály a konstrukce
7. robotické systémy

Okruhy otázek ke státní zkoušce z modulu Počítačové navrhování shrnují základní výuku povinných předmětů Počítačové navrhování I, II a III a části přednášek Pozemní stavby VII.

Jednotlivé otázky a následná debata by měly rezonovat s diplomním projektem uchazeče. Postupy počítačového navrhování v praxi: analýzy, simulace, geometrické zákonitosti, parametrický design, performativní design, optimalizace, pokročilá výroba, pokročilé materiály, mezioborová spolupráce, interdisciplinarita, aplikace inovativních konstrukčních a robotických systémů, sdílených prostorových konceptů, typologie i mobility v architektuře a urbanismu.

Uchazeč by měl důkladně pochopit význam pojmů zmíněných výše, ale především by měl prokázat, že rozumí a umí formulovat místo a úlohu zmíněných pojmů v současném architektonickém designu. To znamená, že nestačí znát pouze definice, ale musí existovat komplexní a konzistentní vize, jak koncepty spolupracují a jaký mají dopad na architekturu.